Vous êtes un Faible.

QUI ÊTES VOUS ?

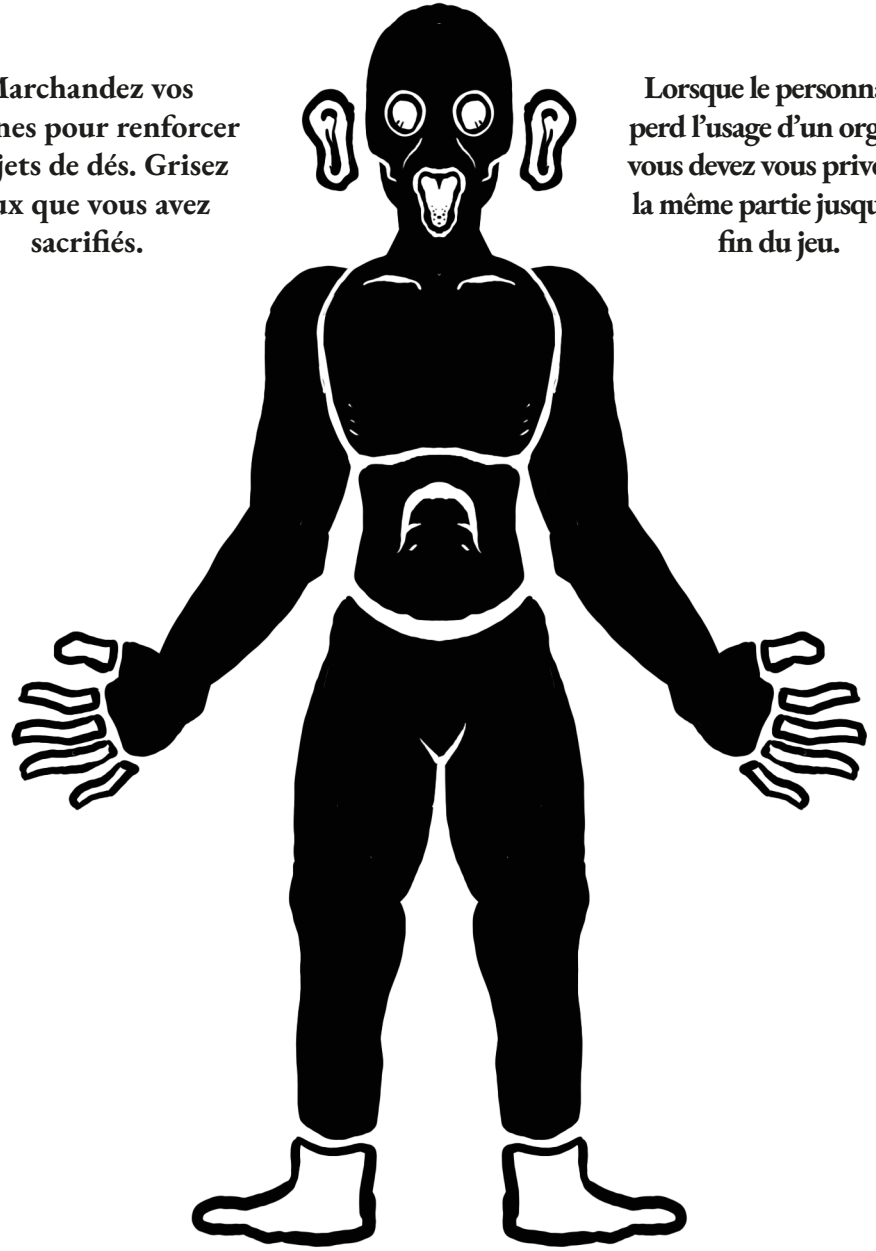
VOS FAIBLESSES

DE CORPS

D'ESPRIT

D'ÂME

Marchandez vos organes pour renforcer vos jets de dés. Grisez ceux que vous avez sacrifiés.



Lorsque le personnage perd l'usage d'un organe, vous devez vous priver de la même partie jusqu'à la fin du jeu.